

VISITE DE LA LUDOTHEQUE VU PAR LES MS



Lundi 1^{er} février, nous sommes allés à la ludothèque de Lambersart. Nous avons pris le bus. Les mamans de Théodore et de Victor.M sont venues avec nous pour nous aider.

Les grandes personnes nous ont d'abord lu la règle du jeu pour bien comprendre comment il fallait jouer. Il y avait quatre jeux et nous avons pu jouer à deux jeux différents.

Le jeu des pingouins :



C'est un jeu d'adresse. Il faut poser les pingouins en équilibre sur la banquise. Si on fait tomber un pingouin, on a une petite pierre et quand on en a 8, on a perdu et on doit tout recommencer. Pour gagner, il faut réussir à poser 6 pingouins.

Le jeu de la vache :



Il faut d'abord poser des cartes en équilibre et après on pose la vache dessus. On doit retirer avec une fourchette en bois les cartes qui sont en dessous de la vache. Si on fait tomber la vache, on a un jeton vert. Quand on a 5 jetons verts, on a perdu et on doit tout recommencer. C'est un jeu d'adresse.

Le jeu des pions :

On a 3 pions et on doit les faire avancer pour les mettre entre les baguettes. On doit lancer le dé et bien compter les points pour faire avancer son pion. Sur le dé, il y a des pièges et si on tombe dessus, on ne peut pas jouer.

Le jeu du verger :



Il faut lancer le dé et prendre dans les arbres le fruit de la même couleur que le dé. Si on tombe sur le corbeau quand on en lance le dé, on doit mettre une pièce de puzzle sur le corbeau. Si on a pris tous les fruits et que le puzzle du corbeau n'est pas refait, on a gagné. C'est un jeu de coopération.

Après les jeux, on a joué dans la piscine à boules et dans les parcours ? C'était chouette !



LES ATELIERS JEUX

Tous les lundis après-midi, la ludothécaire est venue à l'école pour nous apprendre à jouer à des jeux. Plusieurs parents sont venus pour nous aider aux jeux de coopération.

Le puzzle du cheval: On doit refaire le cheval et le faire rentrer dans l'écurie avant qu'il fasse noir.

Le jeu des souris : On lance le dé. S'il tombe sur une céréale, on peut la mettre dans le sac. S'il tombe sur une souris, une souris arrive dans le jeu. Il faut récupérer toutes les céréales dans son petit sac avant que toutes les souris soient là.

Le jeu du loup : Il faut piocher des jetons dans un petit sac. Sur les petits jetons, il y a des dessins. Il faut retrouver le même dessin sur les jetons qui sont sur le plateau de jeu et le mettre sur sa plaquette. Si on tire un jeton qu'on n'a pas sur sa plaquette, on passe son tour. Si on tire un loup, on pose un habit au loup. Il faut avoir terminé sa plaquette avant que le loup soit habillé, sinon on a perdu.

Après les vacances d'hiver, on va fabriquer un jeu avec la ludothécaire. Les parents viendront nous aider.